

## Regulamin udziału w grze Archery Tag - Arrowmania.pl z dnia 1.12.2021r.

1. Niniejszy regulamin określa zasady udziału w grze Archery Tag - Arrowmania organizowanej przez Bubblemania Sp. z o.o., z siedzibą w Gdańsku przy ul. Lęborskiej 3B, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców w KRS pod numerem 0000910429
2. Udział w grze jest możliwy wyłącznie po zapoznaniu się z Regulaminem i zobowiązaniu do stosowania jego postanowień. Regulamin wywieszony jest w miejscu organizowania gry oraz dostępny na stronie [www.arrowmania.pl](http://www.arrowmania.pl)
3. Udział w grze możliwy jest po wniesieniu opłaty zgodnej z opublikowanym cennikiem.
4. Udział w grze możliwy jest po wcześniejszej rezerwacji terminu. Warunkiem potwierdzenia rezerwacji jest wpłata na rachunek bankowy Bubblemania Sp. z o.o. zadatku w wysokości 50% całej kwoty obliczonej według obowiązującego cennika.
5. Strzelanie z łuku może odbywać się tylko w ściśle wyznaczonym terenie – strefie gry. W strefie gry mogą przebywać tylko osoby biorące udział w grze - osoby wyeliminowane z gry opuszczają jej strefę.
6. Uczestników obowiązuje podporządkowanie się ustalonym przez organizatora zasadom gry.
7. Przebywający w strefie gry zawodnicy są **bezwzględnie zobowiązani do noszenia masek ochronnych**, które mogą zostać zdjęte poza strefą, w wyznaczonym bezpiecznym miejscu. Trafienie w nieosłoniętą twarz może spowodować poważne obrażenia.-
8. Dzieci do lat 12 mogą brać udział w grze tylko na odpowiedzialność swoich rodziców lub pełnoletnich opiekunów. Dzieci zobowiązane są do przestrzegania wszystkich zasad dotyczących pełnoletnich uczestników gry.
9. Z oferty Arrowmania mogą korzystać osoby bez przeciwwskazań zdrowotnych.
10. Na terenie, na którym organizowana jest gra zabrania się; a) wnoszenia i spożywania napojów alkoholowych b) używania tytoniu c) wprowadzania zwierząt d) handlu i akwizycji e) naklejania i pozostawiania reklam f) wnoszenia napojów w szklanych lub otwartych naczyniach.
11. Za zniszczenia majątku organizatora spowodowane działaniem lub zaniechaniem klienta, klient ponosi pełną odpowiedzialność finansową.
12. Sprzęt i urządzenia organizatora (w szczególności łuki i strzały) należy używać zgodnie z ich przeznaczeniem i wskazaniem pracowników organizatora. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbek na zdrowiu osób biorących udział w grze.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za będące własnością Klienta przedmioty pozostawione bez nadzoru, w tym za ich zagubienie lub uszkodzenie.
14. Organizator dokłada wszelkich starań, żeby zachować bezpieczeństwo uczestników gry. Uczestnik gry zobowiązany jest do zdjęcia wszelkiego rodzaju ozdób, biżuterii, zegarków, okularów i innych przedmiotów zwiększających ryzyko kontuzji.
15. Organizator utrzuca na nośnikach elektronicznych, optycznych lub papierowych przebieg Imprezy dla celów dokumentacji oraz promocji, Imprezy oraz innych Imprez Organizatora.

16. Akceptacja niniejszego regulaminu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie przez Bubblemania Sp. z o.o. wizerunku Klienta utrwalonego w związku z korzystaniem przez Klienta z usług Bubblemania Sp. z o.o.

17. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie.

18. W sprawach nieokreślonych w niniejszym regulaminie decyzje podejmuje uprawniony pracownik Bubblemania Sp. z o.o.